

# Introducción

Aquí encontraras tutoriales, trucos e información general sobre [orx](#), un engine portable, multiplataforma, de código abierto orientado al desarrollo de juegos 2d.

Te animamos a contribuir con nuestra wiki añadiendo ejemplos de código, trucos y cualquier otra información que sea de ayuda para los desarrolladores que usamos orx.

From:

<https://www.orx-project.org/wiki/> - **Orx Learning**

Permanent link:

<https://www.orx-project.org/wiki/es/orx/main?rev=1248441135>

Last update: **2025/09/30 17:26 (8 months ago)**

