Configuración de estructuras

Aquí son definidas todas las propiedades de configuración disponibles que serán reconocidas por orx para todos los tipos de estructuras.
Todas estas configuraciones pueden encontrarse en el fichero CreationTemplate.ini junto descripciones cortas.

Por favor dirigirse la página syntax para más información de como escribir los ficheros de configuración.

Aquí, la lista de todas las estructuras disponibles:

- Animación
- Cuerpo
- Conjunto
- Cámara
- Reloj
- FX
- Gráfico
- Objeto
- Sombra
- Sonido
- Reproductor
- Texto
- Vista

From:
https://www.orx-project.org/wiki/ - **Orx Learning**

Permanent link:
https://www.orx-project.org/wiki/es/orx/config/settings_structure/main?rev=1496130646

Last update: **2025/09/30 17:26 (14 months ago)**