九天（JTianLing）的教程首页

本教程由JTianLing所写，首先发布在其博客上，由于才疏学浅，不保证完全正确，仅供参考。 主要的想法是通过实际做一个游戏来大概的介绍Orx整体的使用情况，推荐在看完官方教程后再看。目前做的游戏是打砖块游戏(BreakOut)。

教程链接

由于原作图片较多，而且使用Google Doc完成的，再次用WIKI的格式发布太过繁琐，所以以下提供的都是站外链接，见谅。

1. Orx 库简单介绍
2. Orx入门引导及Hello World
3. Orx 文字输出的简化及进一步学习
4. 做一个打砖块游戏
5. 打砖块游戏制作续

源代码阅读分析

这也是目前关于Orx的源代码的唯一资料了

1. 总体结构
2. 基础模块与模块管理模块
3. 内存管理
4. 用C实现的基本容器(List,HashTable,Tree)

独立篇

- 中文显示
- 字体图片生成工具的使用

From:
https://www.orx-project.org/wiki/ - **Orx Learning**

Permanent link:
https://www.orx-project.org/wiki/cn/orx/tutorials/community/jtianling?rev=1280921398

Last update: **2025/09/30 17:26 (14 months ago)**