

Orx

介绍

这个页面包含orx相关的教程，提示和信息。Orx是一个开源、跨平台、轻量级、数据驱动的2D游戏引擎。

欢迎大家对此Wiki进行编辑，可以添加例子，有用的Orx编程技巧或者任何你认为有用的信息，只要能够帮助他人了解和使用Orx就行。

目前，此Wiki页面主要来自于对原英文界面的翻译，但是也欢迎任何人添加自己的中文信息。因为安全因素，现在WIKI不是完全开放，大家可以加入QQ的Orx群（73063577），表达参与编辑的意愿。

术语表

为了统一Orx相关术语的翻译，翻译时请遵循此 [中英对照术语表](#)

分类

[教程](#)

[配置详解](#)

From:
<https://www.orx-project.org/wiki/> - **Orx Learning**

Permanent link:
<https://www.orx-project.org/wiki/cn/orx/main?rev=1278942096>

Last update: **2025/09/30 17:26 (7 months ago)**

