术语表

在冒号前的表示原文，冒号后带英文的表示保留原术语，不翻译，仅在第一次出现时通过括号给与注释。

- Viewport: viewport（视口）
- Camera: camera （摄像头）
- Object: object（物体）
- Pivot（锚点
- Physics Properties: 物理属性
- Rotation（旋转
- Scale: 缩放
- Tiling: tiling（平铺）
- Visual FX: 显示特效
- Scene（scene （场景）
- Config file: 配置文件
- executable（ 可执行文件
- Plugin entry point: 插件入口点
- Launcher（启动器
- Default laucher: 默认启动器
- Data manager: 数据管理器
- Graphic: graphic(图像）
- Sprite: sprite(精灵）

From:
https://www.orx-project.org/wiki/ - **Orx Learning**

Permanent link:
https://www.orx-project.org/wiki/cn/orx/%E4%B8%AD%E8%8B%B1%E5%AF%B9%E7%85%A7%E6%9C%AF%E8%AF%AD%E8%A1%A8?rev=1278237394

Last update: **2025/09/30 17:26 (14 months ago)**